

Princip experimentální metody

Většina učebnic ekonomie vnímá ekonomii jako vědu veskrze pozorovací, neboť podle nich není možné řídit podkladové veličiny v ekonomice (ty prostě přicházejí, jak je přináší život) a není možné sledované situace opakovat. Není ovšem možné vždy věřit tomu, co říkají učebnice – proto existuje experimentální ekonomie. Na tomto místě se pokusíme zodpovědět tři základní otázky:

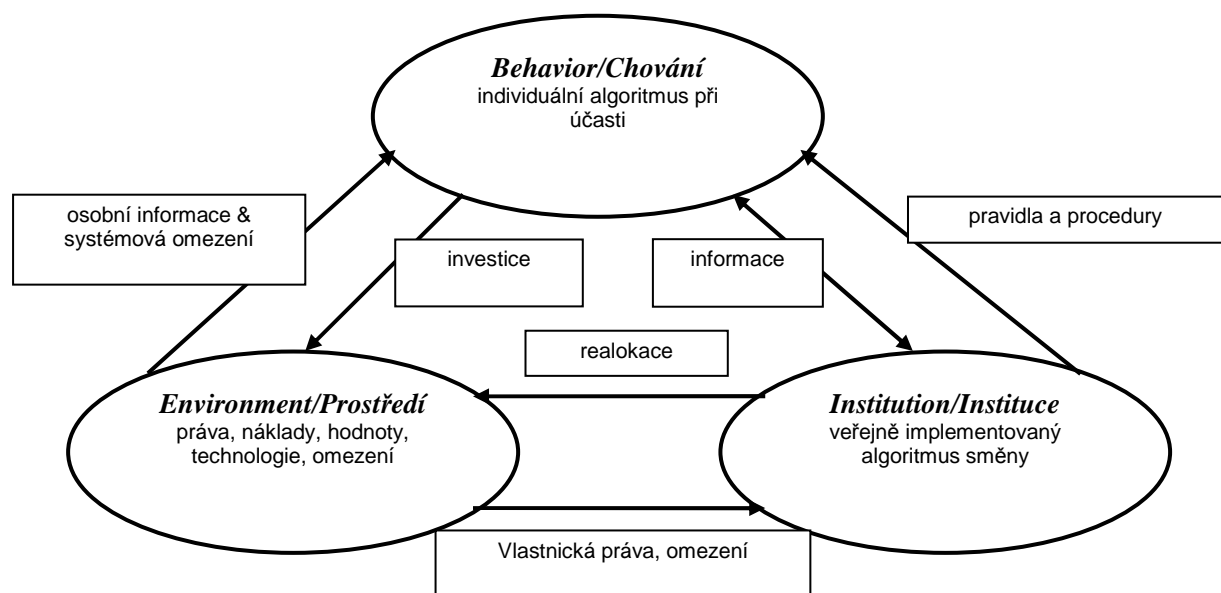
- Jak jsou experimenty řízeny
- Jak jsou experimenty replikovány
- Jak z experimentů získáváme znalosti

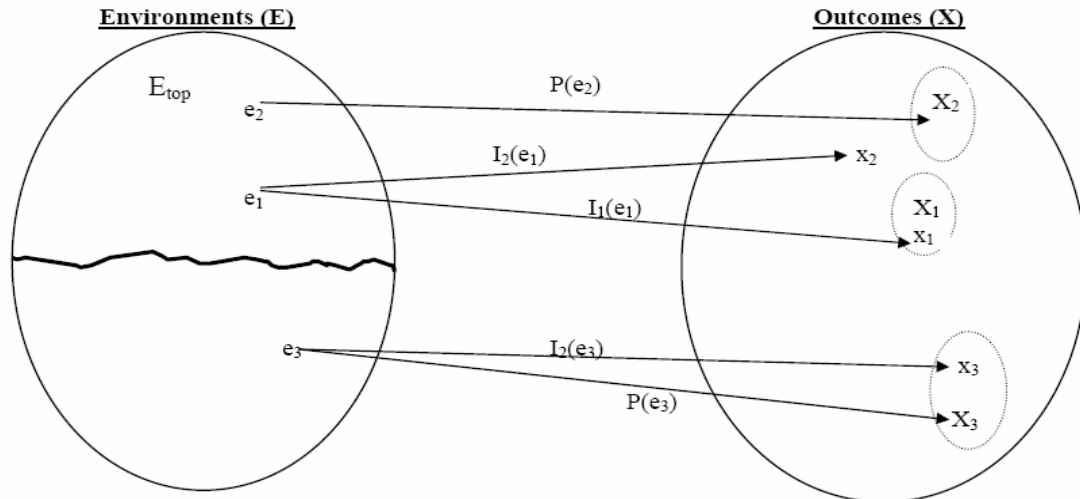
Každý experiment má tři základní rysy:

- Subjekty (jejichž chování experimentátor sleduje), kteří jednají na základě zadaných instrukcí. V těchto instrukcích jsou účastníci vyzýváni k provádění nějakých rozhodnutí, za jejichž provedení a v závislosti na jejich kvalitě je jim slibována finanční odměna, která bude poté vyplacena.
- Umělé ekonomické prostředí, ve kterém se subjekty pohybují – tj. provádějí svá rozhodnutí nebo si vyměňují informace, které se snaží napodobit reálné tržní prostředí. V tomto prostředí pak subjekty hrají každý svou roli – např. prodávající nebo kupující.
- Motivační prvek, který se vytvořen tak, aby s růstem kvality rozhodování rostla i finanční odměna. Tento motivační prvek by měl odpovídat motivační struktuře, která se objevuje na skutečných trzích, které má daný experiment za cíl zkoumat.

V průběhu experimentu sleduje experimentátor rozhodování jednotlivých subjektů a shromažďuje data o těchto rozhodnutích, výsledných cenách a množstvích na trhu a na základě výsledků pak vyvozuje závěry o chování reálných subjektů na reálných trzích.

Struktura laboratorního experimentu je zobrazena na následujících grafech.





Caption: Elements in the environment (E) are the set of values and costs of the participants. The Institutions (I) provide a mapping from elements in the set of potential environments to outcomes (X) which are the feasible allocation of resources among the agents in the environment. Given a performance criteria (P) we can determine a map from elements in E to outcomes in X that meet P.